# DedicatedWorkerGlobalScope

## 介绍

DedicatedWorkerGlobalScope对象（Worker全局作用域）可通过self关键字访问。JavaScript参考中列出了一些其他全局函数、命名空间对象和构造函数，这些函数、命名空间对象和构造函数通常与Worker全局作用域无关，但可以在其中使用。另请参阅：Worker可用的函数。

## 继承于：WorkerGlobalScope

## 属性方法

### 实例属性

[DedicatedWorkerGlobalScope.name](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/name)只读

使用Worker()构造函数创建Worker时指定的名称（可选）。这主要用于调试目的。

### 实例方法

[DedicatedWorkerGlobalScope.close()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/close)

丢弃在WorkerGlobalScope的事件循环中排队的所有任务，从而有效地关闭此特定范围。

[DedicatedWorkerGlobalScope.postMessage()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/postMessage)

向首先生成该工作器的父文档发送一条消息（可由任何JavaScript对象组成）。

[DedicatedWorkerGlobalScope.cancelAnimationFrame()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/cancelAnimationFrame)

通过调用requestAnimationFrame()取消先前安排的动画帧请求。

[DedicatedWorkerGlobalScope.requestAnimationFrame()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/requestAnimationFrame)

在下一次重新绘制之前，执行动画帧请求并调用用户提供的回调函数。

## 事件

[message](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/message_event)

当工作进程收到来自其父进程的消息时触发。

[messageerror](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/messageerror_event)

当工作人员收到无法反序列化的消息时触发。

[rtctransform](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope/rtctransform_event)

当编码的视频或音频帧已排队等待[WebRTC编码转换](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebRTC_API/Using_Encoded_Transforms)进行处理时触发。